

***Protecting Free Expression Online  
with Freenet***  
***(Ian Clarke and Scott G. Miller)***

Sistemas Ubicuos  
Universidad Rey Juan Carlos

Diego Chaparro González  
[dchaparro@gsync.escet.urjc.es](mailto:dchaparro@gsync.escet.urjc.es)

# *Objetivos*

- ◆ Crear un sistema de ficheros virtual
- ◆ P2P descentralizada
- ◆ Privacidad
- ◆ Prevenir la censura
- ◆ Mantenimiento de los datos
- ◆ Alta disponibilidad de datos
- ◆ Eficiente, escalable y adaptativo

# *Arquitectura*

## **GUID (Globally Unique Identifier)**

- ◆ Content-hash keys (CHK):

Hash (SHA-1) del contenido del fichero

- ◆ Signed-subspace keys (SSK)

Pequeña descripción concatenada con la clave pública

El fichero se firma con la clave privada

# *Arquitectura*

## **Mensajes y privacidad**

- ◆ Diseñado asumiendo la posibilidad de ataques desde dentro y fuera de la red
- ◆ Los datos no se mueven de origen a destino, sino a través de una cadena de nodos
- ◆ Un nodo no sabe si el que le envió el mensaje era el emisor original del mensaje
- ◆ Un nodo no sabe si el siguiente nodo al que debe enviar un mensaje es el destino final

# *Arquitectura*

## **Routing (queries)**

- ◆ Napster usa un servicio centralizado
- ◆ Gnutella hace un broadcast a todos
- ◆ Freenet elimina los problemas de los anteriores:
  - ◆ Cada nodo reenvía las preguntas al nodo que piensa que está más cercano el objetivo final

# *Arquitectura*

## **Requesting files**

- ◆ Cada nodo mantiene una tabla de rutas con la dirección de cada nodo y los GUID que piensa que almacena
- ◆ Cuando un nodo recibe una query:
  - ◆ Si el nodo tiene el fichero lo devuelve con una etiqueta identificando que él lo tiene
  - ◆ Si no lo tiene, lo reenvía al nodo que tiene la clave más cercana en la tabla de rutas
- ◆ Para ocultar la identidad del que tiene el fichero, los nodos intermedios alteran el mensaje indicando que son ellos los que lo almacenan

# *Arquitectura*

## **Inserting files**

- ◆ Sigue el mismo camino que el request
- ◆ Se asigna un GUID y se manda un mensaje de inserción con un TTL que indica el número de copias que se guardarán
- ◆ Si un nodo recibe el mensaje, comprueba si existe la clave (CHK o SSK), y en caso afirmativo se rechaza (habría que hacer update)

# *Mantenimiento de la red*

## **Añadir nodos**

- ◆ Primero debe crear un par de claves
- ◆ Las claves no están certificadas
- ◆ El nuevo nodo manda un mensaje a un nodo de la red su clave pública y su dirección física
- ◆ El nodo que recibe el mensaje lo reenvía a otro elegido de forma aleatoria y así consecutivamente hasta que se llega al TTL



# *Mantenimiento de la red*

## **Aprendiendo rutas**

- ◆ Los nodos van aprendiendo nuevas rutas hacia nodos que almacenan una serie de claves
- ◆ Los nodos se especializan en almacenar ficheros con claves similares

## **Claves**

- ◆ Los ficheros se agrupan por similitud de claves, no porque el contenido sea sobre el mismo tema

# *Mantenimiento de la red*

## **Buscar contenido**

- ◆ Posibilidades:
  - ◆ Los autores publican listas de enlaces a ficheros
  - ◆ Se puede crear un símil a los buscadores en la web
- ◆ Todavía no hay una solución

# *Gestión del almacenamiento*

- ◆ A veces hay que decidir qué ficheros mantener
- ◆ Actualmente se prioriza la popularidad
- ◆ Cuando hay que eliminar un fichero se elije el que ha sido solicitado hace más tiempo

# *Conclusiones*

- ◆ Todavía está en desarrollo, cosas importantes que necesitan atención:
  - ◆ Desarrollar mecanismos de búsqueda
  - ◆ Mayor protección contra ataques de denegación de servicio
  - ◆ Caché menos agresiva: hay veces que un fichero desaparece porque no ha habido tiempo a que alguien lo haya solicitado.