

# ***Comentario del artículo:***

## ***Ad-hoc On-Demand Distance Vector Routing***

***Charles E. Perkins, Elisabeth M. Royer***

***([http://www.ee.surrey.ac.uk/Personal/G.Aggelou/PAPERS/aodv\\_WMCSA.pdf](http://www.ee.surrey.ac.uk/Personal/G.Aggelou/PAPERS/aodv_WMCSA.pdf))***

Sistemas informáticos Ubicuos  
Diego Chaparro González  
7 de Mayo de 2004

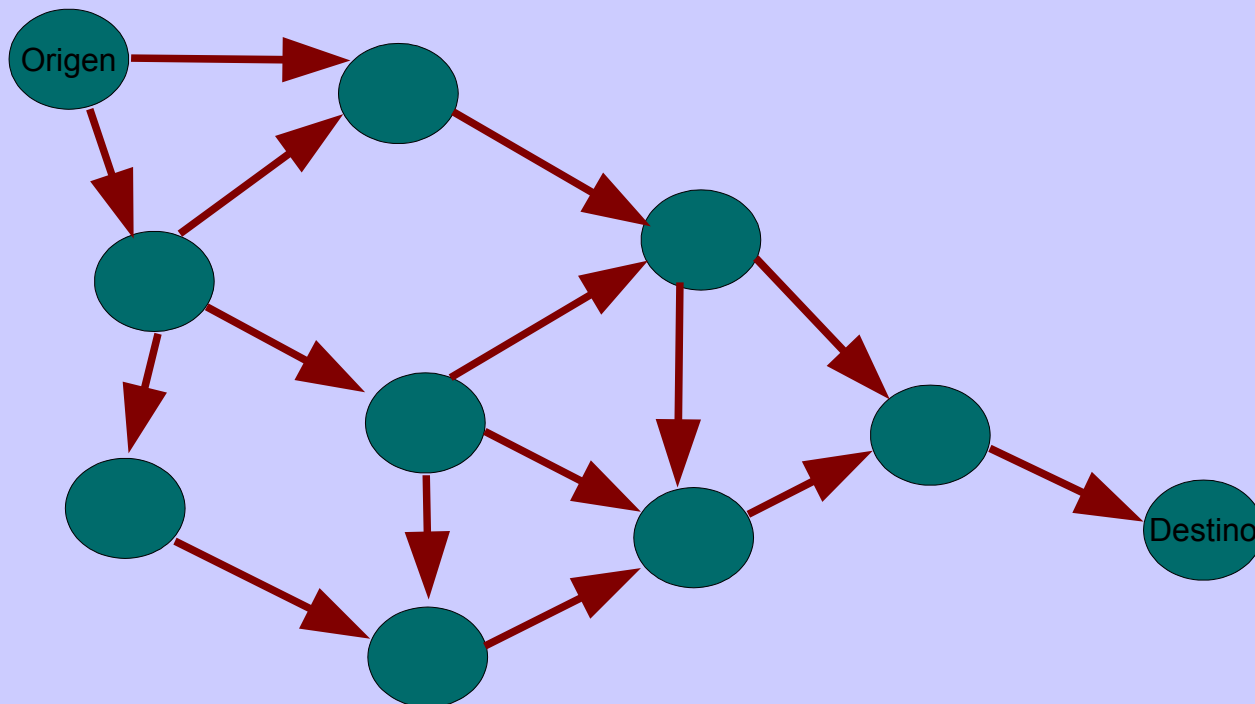
# *Características*

- ◆ Evolución de DSDV
- ◆ Bajo demanda:
  - ◆ Elimina mensajes de actualización de rutas
  - ◆ No es necesario almacenar rutas para todos los nodos
- ◆ Rutas simétricas
- ◆ Diferencias con DSR:
  - ◆ Las rutas se almacenan en los nodos intermedios para evitar el aumento del tamaño de los paquetes

# Descubrimiento de rutas

- ◆ Se envía un RREQ:

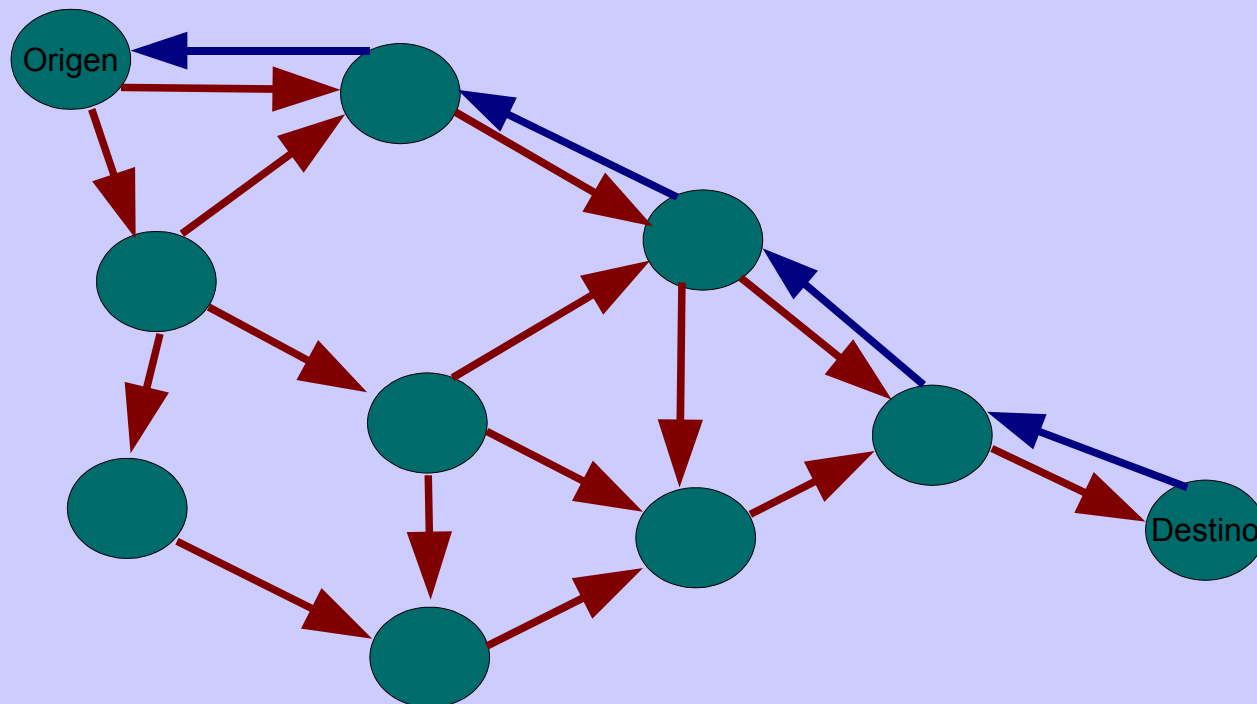
*< dirección origen, número de secuencia origen, id broadcast, dirección destino, número secuencia destino, cuenta saltos >*



# Descubrimiento de rutas

- ◆ El destino responde con un RREP:

*< dirección destino, dirección origen, id broadcast, tiempo de vida, número secuencia origen >*



# *Tabla de rutas*

## ◆ Campos de cada ruta:

- ◆ Destino
- ◆ Siguiendo nodo
- ◆ Número de saltos
- ◆ Número de secuencia destino
- ◆ Vecinos activos para la ruta
- ◆ Tiempo de caducidad

# *Mantenimiento de caminos*

- ◆ Se pueden usar los ACK de la capa de enlace para detectar cambios
- ◆ Si hay cambios se puede enviar un nuevo RREQ
- ◆ Si un nodo no puede enviar al siguiente salto origina un RREP con hop-count a infinito a todos los nodos de la red.

# *Conclusiones*

- ◆ Se reducen mensajes broadcast
- ◆ Libre de bucles
- ◆ Escalable
- ◆ Mayor latencia para establecimiento de ruta